


NMS SOFTWARE

BMG INTERACTIVE

# LOOK AFTER YOUR MASS DESTRUCTION DISC

COMPACT DISCS ARE ROBUST BUT NOT INVINCIBLE, SO HANDLE THEM WITH CARE.
THIS DISC CONTAINS SOFTWARE FOR THE PC; NEVER USE THIS DISC WITH ANY OTHER MACHINE AS IT COULD DAMAGE IT.
DO NOT LEAVE THE DISC NEAR HEAT SOURCES OR IN DIRECT SUNLIGHT OR EXCESSIVE MOISTURE.
NEVER ATTEMPT TO USE A CRACKED OR WARPED DISC, OR ONE THAT HAS BEEN REPAIRED WITH ADHESIVES, AS THIS COULD LEAD TO OPERATING ERRORS.
TRY NOT TO TOUCH THE UNDERSIDE OF THE DISC WITH YOUR GRUBBY LITTLE FINGERS.
IF THE UNDERSIDE OF THE EXHUMED DISC IS DIRTY, GENTLY WIPE IT CLEAN WITH A SOFT CLOTH; DO NOT USE ANY FORM OF CLEANING FLUID AS THIS WILL DAMAGE THE DISCS DELICATE SURFACE.

# GUARANTEE

THIS PRODUCT IS GUARANTEED FOR A PERIOD DETERMINED BY THE LAW OF YOUR COUNTRY. THIS DOES NOT AFFECT YOUR STATUTORY RIGHTS. BMG INTERACTIVE RESERVES THE RIGHT TO MAKE IMPROVEMENTS IN THE PRODUCT DESCRIBED IN THIS MANUAL, AT ANY TIME AND WITHOUT NOTICE. BMG INTERACTIVE MAKES NO WARRANTIES EXPRESSED OR IMPLIED, WITH RESPECT TO THIS MANUAL, ITS QUALITY, MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

© 1997 NMS SOFTWARE LTD. © 1997 BMG INTERACTIVE. ALL RIGHTS RESERVED. FOR HOME USE ONLY. UNAUTHORISED COPYING, ADAPTATION, RENTAL, LEASING, RE-SALE, ARCADE USE, CHARGING FOR USE, BROADCAST, CABLE TRANSMISSION, PUBLIC PERFORMANCE, DISTRIBUTION OR EXTRACTION OF THIS PRODUCT OR ANY TRADEMARK OR COPYRIGHT WORK THAT FORMS PART OF THIS PRODUCT ARE PROHIBITED. DEVELOPED BY NMS SOFTWARE LTD. PUBLISHED IN EUROPE AND ASIA BY BMG INTERACTIVE, A UNIT OF BMG ENTERTAINMENT. ALL TRADEMARKS ARE PROTECTED. OTHER COPYRIGHTS ARE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE HOLDERS. MADE IN THE EC.

Le Vieux Manuel

# MASS DESTRUCTION® CONTENTS


| | |
|---|---|
| ENGLISH | 2 - 17 |
| FRANÇAIS | 18 - 35 |
| DEUTSCH | 36 - 53 |
| ITALIANO | 54 - 71 |
| ESPAÑOL | 72 - 89 |

# COMMENT PRENDRE SOIN DE VOTRE DISQUE MASS DESTRUCTION

LES CD SONT SOLIDES, MAIS PAS INDESTRUCTIBLES; IL VOUS FAUT DONC LES MANIPULER AVEC SOIN.
CE CD CONTIENT UN LOGICIEL DESTINÉ AU PC; NE L'UTILISEZ PAS AVEC UN AUTRE ORDINATEUR, CELA POURRAIT L'ENDOMMAGER.
NE LAISSEZ PAS CE DISQUE PRÈS DE SOURCES DE CHALEUR, NE L'EXPOSEZ PAS À LA LUMIÈRE DIRECTE DU SOLEIL OU À UNE HUMIDITÉ EXCESSIVE.
N'ESSAYEZ PAS D'UTILISER UN DISQUE CRAQUELÉ, GONDOLÉ, OU QUI A ÉTÉ RÉPARÉ AVEC DE L'ADHÉSIF; CELA POURRAIT ENTRAÎNER DES ERREURS DE FONCTIONNEMENT.
NE TOUCHEZ PAS LA SURFACE DE LECTURE DU DISQUE SI VOUS AVEZ LES MAINS SALES.
SI LA SURFACE DE LECTURE DU DISQUE EST SALE, NETTOYEZ-LA AVEC UN CHIFFON DOUX; N'UTILISEZ PAS DE LIQUIDE QUELCONQUE, CELA ENDOMMAGERAIT LA SURFACE FRAGILE DU DISQUE.

# GARANTIE

CE PRODUIT EST GARANTI PENDANT UNE PÉRIODE DÉTERMINÉE PAR LA LOI EN VIGUEUR DANS VOTRE PAYS. CECI N'AFFECTE PAS VOS DROITS STATUTAIRES. BMG INTERACTIVE SE RÉSERVE LE DROIT D'APPORTER DES AMÉLIORATIONS AU PRODUIT DÉCRIT DANS CE MANUEL, À TOUT MOMENT ET SANS ÉMETTRE D'AVIS PRÉALABLE. BMG INTERACTIVE N'OFFRE AUCUNE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE QUANT À CE MANUEL, SA QUALITÉ, SA VALEUR COMMERCIALE OU SON ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER.

© 1997 NMS SOFTWARE LTD. © 1997 BMG INTERACTIVE. TOUS DROITS RÉSERVÉS. RÉSERVÉ À L'USAGE DOMESTIQUE. IL EST INTERDIT DE COPIER, D'ADAPTER, DE DONNER OU DE PRENDRE EN LOCATION, DE REVENDRE, D'UTILISER EN ARCADE, DE FAIRE PAYER L'UTILISATION, DE DIFFUSER, DE DIFFUSER PAR CÂBLE, DE MONTRER EN PUBLIC, DE DISTRIBUER OU D'EXTRAIRE CE PRODUIT OU TOUTE MARQUE OU TOUT COPYRIGHT FAISANT PARTIE DE CE PRODUIT SANS AUTORISATION PRÉALABLE. DÉVELOPPÉ PAR NMS SOFTWARE LTD. PUBLIÉ EN EUROPE ET EN ASIE PAR BMG INTERACTIVE, UNE BRANCHE DE BMG ENTERTAINMENT. TOUTES LES MARQUES SONT PROTÉGÉES. LES AUTRES COPYRIGHTS APPARTIENNENT À LEUR PROPRIÉTAIRE RESPECTIF. FABRIQUÉ DANS LA COMMUNAUTÉ EUROPÉENNE.

Les Vieux Manuels

# MASS DESTRUCTION® FRANÇAIS




Le vieux Manuel

# AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU VOTRE ENFANT.
CERTAINES PERSONNES SONT SUSCEPTIBLES DE FAIRE DES CRISES D'ÉPILEPSIE OU D'AVOIR DES PERTES DE CONSCIENCE À LA VUE DE CERTAINS TYPES DE LUMIÈRES CLIGNOTANTES OU D'ÉLÉMENTS FRÉQUENTS DANS NOTRE ENVIRONNEMENT QUOTIDIEN. CES PERSONNES S'EXPOSENT À DES CRISES LORSQU'ELLES REGARDENT CERTAINES IMAGES TÉLÉVISÉES OU LORSQU'ELLES JOUENT À CERTAINS JEUX VIDÉO. CES PHÉNOMÈNES PEUVENT APPARAÎTRE ALORS MÊME QUE LE SUJET N'A PAS D'ANTÉCÉDENT MÉDICAL OU N'A JAMAIS ÉTÉ CONFRONTÉ À UNE CRISE D'ÉPILEPSIE. SI VOUS-MÊME OU UN MEMBRE DE VOTRE FAMILLE AVEZ DÉJÀ PRÉSENTÉ DES SYMPTÔMES LIÉS À L'ÉPILEPSIE (CRISE OU PERTE DE CONSCIENCE) EN PRÉSENCE DE LUMIÈRES CLIGNOTANTES, VEUILLEZ CONSULTER VOTRE MÉDECIN AVANT TOUTE UTILISATION.. SI VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT PRÉSENTEZ L'UN DES SYMPTÔMES SUIVANTS: VERTIGE, TROUBLE DE LA VISION, CONTRACTION DES YEUX OU DES MUSCLES, PERTE DE CONSCIENCE, TROUBLE DE L'ORIENTATION, MOUVEMENT INVOLONTAIRE OU CONVULSION PENDANT QUE VOUS JOUEZ À UN JEU VIDÉO, VEUILLEZ IMMEDIATEMENT CESSER DE JOUER ET CONSULTER UN MÉDECIN.

# PRÉCAUTIONS À PRENDRE PENDANT L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

JOUEZ TOUJOURS DANS UNE PIÈCE BIEN ÉCLAIRÉE ET TENEZ VOUS AUSSI LOIN QUE POSSIBLE DE L'ÉCRAN.
EVITEZ DE JOUER SI VOUS ÊTES FATIGUÉ OU SI VOUS MANQUEZ DE SOMMEIL.
EN COURS D'UTILISATION, FAITES DES PAUSES DE DIX À QUINZE MINUTES TOUTES LES HEURES.

Le Vieux Manuel

# SYSTEME REQUIS

POUR EXÉCUTER MASS DESTRUCTION™, IL VOUS FAUT AU MINIMUM LA CONFIGURATION DE MATÉRIEL SUIVANTE:

UN PC IBM OU 100% COMPATIBLE
UN PROCESSEUR PENTIUM P90
8 MO DE RAM
DOS 6.22 OU SUPÉRIEUR
LECTEUR CD-ROM DOUBLE VITESSE
AU MOINS 33 MO D'ESPACE LIBRE SUR LE DISQUE DUR
CLAVIER

LE MATÉRIEL SUIVANT EST OPTIONNEL:

WINDOWS™ 95
UNE CARTE SON SOUND BLASTER OU 100% COMPATIBLE
LECTEUR CD-ROM QUADRUPLE VITESSE OU SUPÉRIEUR
RÉSEAU IPX

Le vieux Manuel

# DÉMARRAGE

VÉRIFIEZ QUE VOTRE PC EST INSTALLÉ COMME INDIQUÉ DANS LE MANUEL D'INSTRUCTIONS.
ALLUMEZ-LE ET INSÉREZ LE CD MASS DESTRUCTION™ DANS VOTRE LECTEUR CD-ROM. AVANT DE POUVOIR JOUER À MASS DESTRUCTION™, VOUS DEVEZ INSTALLER LE PROGRAMME SUR VOTRE DISQUE DUR. VÉRIFIEZ QUE LE CD MASS DESTRUCTION™ EST DANS LE LECTEUR CD AVANT DE COMMENCER À JOUER.

## WINDOWS™ 3.11

VOUS NE POUVEZ PAS JOUER À MASS DESTRUCTION™ SOUS WINDOWS™ 3.11. QUITTEZ WINDOWS ET RETOURNEZ AU DOS.
AU PROMPT DU DOS (C:\>), TAPEZ LA LETTRE CORRESPONDANT À VOTRE LECTEUR CD-ROM (EN GÉNÉRAL D OU E) SUIVI DE DEUX POINTS (:) ET APPUYEZ SUR LA TOUCHE ENTRÉE.
TAPEZ INSTALL ET APPUYEZ SUR LA TOUCHE ENTRÉE POUR EXÉCUTER LE PROGRAMME D'INSTALLATION; SUIVEZ LES INSTRUCTIONS À L'ÉCRAN POUR INSTALLER MASS DESTRUCTION™ SUR VOTRE DISQUE DUR.
LORSQUE L'INSTALLATION EST TERMINÉE, LE PROGRAMME DE CONFIGURATION EST EXÉCUTÉ POUR QUE VOUS PUISSIEZ CONFIGURER VOTRE CARTE SON.
POUR EXÉCUTER MASS DESTRUCTION™, VÉRIFIEZ QUE VOUS ÊTES DANS LE RÉPERTOIRE QUI CONVIENT, PUIS TAPEZ MASSD ET APPUYEZ SUR LA TOUCHE ENTREE.

## WINDOWS™ 95

INSÉREZ LE CD MASS DESTRUCTION™ DANS LE LECTEUR CD ET SUIVEZ LES INSTRUCTIONS À L'ÉCRAN. LE PROGRAMME D'INSTALLATION AJOUTERA AUTOMATIQUEMENT UNE ENTRÉE MASS DESTRUCTION™ À VOTRE MENU DÉMARRER.

## DESINSTALLATION

## DOS

POUR EFFACER MASS DESTRUCTION™ DE VOTRE DISQUE DUR, TAPEZ DELTREE SUIVI D'UN ESPACE, PUIS TAPEZ LE NOM DU RÉPERTOIRE CONTENANT MASS DESTRUCTION™. APPUYEZ SUR LA TOUCHE ENTRÉE ET SUIVEZ LES INSTRUCTIONS À L'ÉCRAN.

## WINDOWS™ 3.11/WINDOWS™ 95

POUR EFFACER MASS DESTRUCTION™ DE VOTRE DISQUE DUR, IL EST PRÉFÉRABLE D'UTILISER LE GESTIONNAIRE DE FICHIERS DE WINDOWS™ 3.11 OU L'EXPLORATEUR DE WINDOWS™ 95. EFFACEZ LE RÉPERTOIRE DANS LEQUEL VOUS AVEZ INSTALLÉ MASS DESTRUCTION™.

Lieux Manuel

# DEPANNAGE

SI VOUS AVEZ DES PROBLÈMES LORS DU CHARGEMENT DE MASS DESTRUCTION ™, VÉRIFIEZ QUE LE CD EST PROPRE. ESSUYEZ-LE AVEC UN CHIFFON DOUX, EN PARTANT DU CENTRE VERS LES BORDS. N'UTILISEZ JAMAIS DE PRODUIT NETTOYANT SUR UN CD, CAR SA SURFACE PEUT ÊTRE FACILEMENT ENDOMMAGÉE.

DANS LE CAS PEU PROBABLE OÙ VOTRE CD-ROM « EXHUMED » REFUSERAIT DE FONCTIONNER, VOUS POUVEZ ÉCRIRE À :

BMG INTERACTIVE / SERVICE CONSOMMATEURS

4/6, PLACE DE LA BOURSE 75 080 PARIS CEDEX 02

FAX : (1) 44 88 69 09

OU TÉLÉPHONER À NOTRE SUPPORT TECHNIQUE AU : 01 44 88 67 86

DU LUNDI AU VENDREDI, DE 10 H À 13 H ET DE 15 H À 18 H.

ASSUREZ-VOUS AUPARAVANT DE CONNAÎTRE LA CONFIGURATION DE VOTRE MACHINE ET D'AVOIR NOTÉ LES ÉVENTUELS MESSAGES D'ERREUR À L'ÉCRAN.

ATTENTION : AUCUNE ASTUCE DE JEU NE SERA COMMUNIQUÉE PAR LE SUPPORT TECHNIQUE.

SI VOUS ÊTES BLOQUÉS SUR LE JEU ET DÉSIREZ UN INDICE POUR PROGRESSER, VOUS POUVEZ COMPOSER LE :

08 36 68 90 89*

OU, SUR MINITEL LE 3615 BMGI*

* CES SERVICES VOUS SERONT FACTURÉS 2,23 F/MN.

## NOUS AVONS BESOIN DE VOUS!

## ETES-VOUS PRÊT À DÉFENDRE VOTRE PAYS?

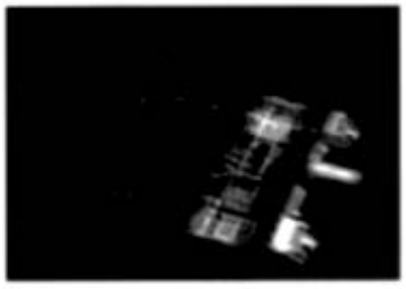
## ETES-VOUS PRÊT À AFFRONTER LES FORCES ENNEMIES?

## ALORS, PÉNÉTREZ DANS LE MONDE DE MASS DESTRUCTION™ ET VIVEZ L'ACTION AU QUOTIDIEN.

Le vieux Manuel

# BIENVENUE DANS LE MONDE DE MASS DESTRUCTION™

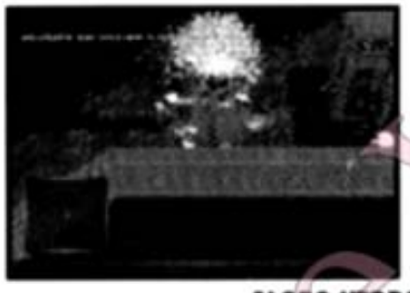
POURQUOI MASS DESTRUCTION™? TOUT SIMPLEMENT PARCE QUE L'OBJECTIF DE CE JEU EST LA DESTRUCTION EN MASSE! VOUS ALLEZ PÉNÉTRER DANS UN JEU INÉDIT OÙ VOUS POUVEZ TOUT DÉTRUIRE, DES PALMIERS AUX RÉACTEURS NUCLÉAIRES, ET TOUT ÇA ASSIS CONFORTABLEMENT DANS VOTRE FAUTEUIL.



CE JEU VOUS PERMET DE CONTRÔLER L'UN DES TROIS PUISSANTS VÉHICULES D'ATTAQUE BLINDÉS, CHACUN DOTÉ DE CAPACITÉS SPÉCIALES. TOUS LES CHARS SONT ÉQUIPÉS D'UNE TOURELLE MULTIDIRECTIONNELLE PERMETTANT DE TIRER DANS PRATIQUEMENT TOUTES LES DIRECTIONS ET D'UTILISER TOUTES LES ARMES DE L'ARSENAL.



AU DÉBUT DE CHAQUE CAMPAGNE, VOUS RECEVREZ VOS ORDRES DE MISSION, DÉTAILLANT LA SITUATION DE VOS FORCES ET DES FORCES ENNEMIES TOUT AU LONG DU JEU. POUR DES RAISONS DE SÉCURITÉ, LORS DES TRANSMISSIONS, NOUS UTILISONS DES NOMS DE CODE ET LES COORDONNÉES DES SECTEURS IMPLIQUÉS. ALORS, PRENEZ-LES EN NOTE CAR VOTRE VIE EN DÉPEND!



AVEC SES VINGT-QUATRE NIVEAUX SUR QUATRE TERRAINS DIFFÉRENTS, ALLANT DU DÉSERT À LA BANQUISE, VOUS DEVRIEZ AVOIR ASSEZ D'ACTION POUR VOUS TENIR OCCUPÉ PENDANT UN BON MOMENT. CET ENVIRONNEMENT UNIQUE EN 3D VOUS PROMET PLUS D'EXPLOSIONS ET DE DESTRUCTIONS QUE VOUS N'EN AVEZ JAMAIS VUES.

ALORS VERROUILLEZ LES ÉCOUTILLES, CAR VOUS ÊTES SUR LE POINT DE PÉNÉTRER DANS LE MONDE DE **MASS DESTRUCTION™.**

Le Vieux Manuel

# CONCEPTS DE JEU

MASS DESTRUCTION™ EST UN JEU IMMENSE, COMPOSÉ DE CINQ CAMPAGNES DIVISÉES EN NOMBREUSES MISSIONS QUE VOUS DEVREZ ENTREPRENDRE. AU DÉBUT DE CHAQUE CAMPAGNE, VOUS VERREZ APPARAÎTRE L'ÉCRAN D'INSTRUCTIONS DE MISSION (MISSION BRIEFING) INDIQUANT VOS OBJECTIFS ET VOUS DONNANT DES INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES CONCERNANT LA MISSION À VENIR. VOICI UN EXEMPLE D'INSTRUCTIONS DE MISSION:

| | |
|---|---|
| DERNIERE MISSION: | OPERATION OURS POLAIRE |
| EMPLACEMENT: | SECTEUR 17, 12, 74 |
| TYPE DE TERRAIN: | ARCTIQUE |

INSTRUCTIONS:
NOUS AVONS TROUVÉ DANS LES UNITÉS DE STOCKAGE DE PLUTONIUM DES INFORMATIONS RÉVÉLANT L'EMPLACEMENT DES RÉACTEURS NUCLÉAIRES DE L'AR. NOUS SAVONS QU'ILS POSSÈDENT ENCORE DES RÉSERVOIRS DANS D'AUTRES ZONES; IL FAUT DONC QUE VOUS "COUPIEZ" LEUR ALIMENTATION EN PLUTONIUM UNE FOIS POUR TOUTES. CEPENDANT, LA DESTRUCTION DES PRINCIPAUX RÉACTEURS PROVOQUERAIT UNE DESTRUCTION EN MASSE À TRÈS GRANDE ÉCHELLE, ALORS CONTENTEZ-VOUS DE SUPPRIMER LES BÂTIMENTS QUI LES ENTOURENT.

VOUS AUREZ ÉTÉ PRÉVENU...
* MISSIONS PRIMAIRES
- FERMEZ LES BASES NUCLÉAIRES
- DÉTRUISEZ LES DÉPÔTS DE CARBURANT

Le Vieux Manuel

LA PREMIÈRE SECTION VOUS INFORME DU NOM DE CODE DE LA CAMPAGNE, DE L'EMPLACEMENT ET DU TYPE DE TERRAIN. CECI EST SUIVI DES INSTRUCTIONS DE MISSION QUI VOUS DONNERONT PLUS DE DÉTAILS SUR CELLE-CI AINSI QUE DES INFORMATIONS UTILES PROVENANT DES MISSIONS DE RECONNAISSANCE. SOYEZ ATTENTIF CAR CES RENSEIGNEMENTS POURRAIENT BIEN VOUS SAUVER LA VIE.

AU BAS DE L'ÉCRAN, VOUS TROUVEREZ LES PRINCIPAUX OBJECTIFS DE MISSION DE CE NIVEAU. LORSQUE VOUS SERREZ ARRIVÉ À LA ZONE CIBLE, VOUS RECEVREZ VOS OBJECTIFS SECONDAIRES.

AU COURS DU JEU, VOUS POUVEZ VOIR VOS OBJECTIFS DE MISSION EN FAISANT APPARAÎTRE L'ÉCRAN D'INSTRUCTIONS DE MISSION ET LES CARTES RADAR INDIQUANT L'EMPLACEMENT DE VOS MISSIONS PRIMAIRES ET SECONDAIRES, AINSI QUE VOTRE ZONE D'EXTRACTION LORSQUE VOUS AVEZ ACCOMPLI LA MISSION.

Le vieux Manuel

# DÉBUT DU JEU

AU DÉBUT DU JEU, VOUS VERREZ APPARAÎTRE LE MENU PRINCIPAL, QUI AFFICHE UNE LISTE D'OPTIONS QUE VOUS POUVEZ SÉLECTIONNER À L'AIDE DES TOUCHES CURSEURS. APPUYEZ SUR LA TOUCHE ENTRÉE POUR SÉLECTIONNER UNE OPTION.




## START GAME OR LOAD GAME (COMMENCER OU CHARGER UNE PARTIE)

COMMENCEZ UNE PARTIE AVEC LE COMMANDANT ACTUEL OU CHARGEZ UN COMMANDANT PRÉALABLEMENT SAUVEGARDÉ. REPORTEZ-VOUS À LA SECTION SÉLECTIONNER UN COMMANDANT POUR SAVOIR COMMENT CHARGER UN COMMANDANT PRÉALABLEMENT SAUVEGARDÉ.

VOUS DEVEZ D'ABORD SÉLECTIONNER LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ; VOUS AVEZ LE CHOIX ENTRE EASY(FACILE), MEDIUM (INTERMÉDIAIRE) OU HARD (DIFFICILE).
SÉLECTIONNEZ ENSUITE LA CAMPAGNE DE VOTRE CHOIX PARMI LES CINQ PROPOSÉES.
DANS CHAQUE CAMPAGNE IL Y A DE NOMBREUSES MISSIONS. VOUS POUVEZ CHOISIR CELLE QUE VOUS VOULEZ SI VOUS Y AVEZ DÉJÀ JOUÉ, OU COMMENCER À LA MISSION UN.
IL VOUS FAUT AUSSI CHOISIR UN CHAR POUR AFFRONTER L'ENNEMI. VOIR LA SECTION CI-DESSOUS POUR PLUS DE DÉTAILS SUR LES CARACTÉRISTIQUES DES CHARS.
ÇA Y EST, VOUS ÊTES PRÊT. VOUS ALLEZ ACCÉDER À L'ÉCRAN D'INSTRUCTIONS, LISEZ-LE ATTENTIVEMENT... VOTRE VIE EN DÉPEND!!

Le vieux Manuel

## NETWORK GAME (JEU EN RÉSEAU)

MASS DESTRUCTION™ PERMET À QUATRE JOUEURS DE PARTICIPER SUR UN RÉSEAU IPX.
CHOISISSEZ START NETGAME (COMMENCER PARTIE EN RÉSEAU) POUR COMMENCER UNE PARTIE EN RÉSEAU. SÉLECTIONNEZ UN CHAR, PUIS CHOISISSEZ LE NIVEAU AVEC LEQUEL VOUS VOULEZ JOUER. IL Y A 10 NIVEAUX EN RÉSEAU, POUR DEUX À QUATRE JOUEURS. UNE FOIS QUE TOUT LES JOUEURS SE SONT CONNECTÉS, APPUYEZ SUR ENTRÉE POUR COMMENCER À JOUER.
VOUS POUVEZ VOUS JOINDRE À UNE PARTIE EN RÉSEAU SUR LE POINT DE COMMENCER. SÉLECTIONNEZ JOIN NETGAME (JOINDRE PARTIE EN RÉSEAU), SINON VOUS DEVREZ COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE.
CHOISISSEZ UN NUMÉRO DE CONNEXION À PARTIR DU MENU NETWORK (RÉSEAU) (LE DÉFAUT EST 0); TOUS LES JOUEURS DOIVENT CHOISIR LE MÊME NUMÉRO DE CONNEXION AU RÉSEAU.

## OPTIONS

VOUS POUVEZ MODIFIER LES OPTIONS DU JEU. VOIR PLUS LOIN LA SECTION SUR LES OPTIONS POUR SAVOIR COMMENT PROCÉDER.

## COMMANDER (COMMANDANT)

POUR CHOISIR UN NOUVEAU COMMANDANT. VOIR LA SECTION SÉLECTIONNER UN COMMANDANT PLUS LOIN DANS CE MANUEL.

## EXIT (QUITTER)

POUR QUITTER MASS DESTRUCTION™ ET RETOURNER À DOS/WINDOWS™ 95.

Le Vieux Manuel

# OPTIONS

APPUYEZ SUR LES TOUCHES CURSEURS POUR SÉLECTIONNER L'UNE DES OPTIONS, PUIS APPUYEZ SUR ENTRÉE POUR CONFIRMER LA SÉLECTION.

**SELECT DETAIL (SÉLECTIONNER DÉTAIL)** - UTILISEZ LES TOUCHES CURSEURS POUR SÉLECTIONNER UN NOUVEAU NIVEAU DE DÉTAIL.

**REDEFINE KEYS (REDÉFINIR LES TOUCHES)** - VOUS POUVEZ CHANGER LES TOUCHES DE COMMANDE DE VOTRE CHAR. LES COMMANDES PAR DÉFAUT SONT LES SUIVANTES:

| | |
|---|---|
| FAIRE TOURNER LE CHAR À GAUCHE | FLÈCHE GAUCHE |
| FAIRE TOURNER LE CHAR À DROITE | FLÈCHE DROITE |
| DÉPLACER LE CHAR VERS L'AVANT | FLÈCHE HAUT |
| DÉPLACER LE CHAR VERS L'ARRIÈRE | FLÈCHE BAS |
| METTRE LE JEU EN PAUSE | P |
| STATUT DE MISSION/CARTE D'OBJECTIFSTAB | X |
| VISER VERS L'AVANT | W ET C EN MÊME TEMPS |
| TOURNER LA TOURELLE VERS LA GAUCHE | W |
| TOURNER LA TOURELLE VERS LA DROITE | C |
| PASSER À L'ARME SUIVANTE À GAUCHE | CTRL GAUCHE |
| PASSER À L'ARME SUIVANTE À DROITE | ALT GAUCHE |

MUSIC (MUSIQUE) - ACTIVE (ON) OU DÉSACTIVE (OFF) LA MUSIQUE DU JEU.
SFX (EFFETS SONORES) - ACTIVE (ON) OU DÉSACTIVE (OFF) LES EFFETS SONORES DU JEU.
EXIT (QUITTER) - POUR QUITTER L'ÉCRAN D'OPTIONS ET REVENIR AU MENU PRINCIPAL.

Le vieux Manuel




## SÉLECTIONNER UN COMMANDANT

SI VOUS AVEZ SÉLECTIONNÉ COMMANDER À PARTIR DU MENU PRINCIPAL OU QUE VOUS ÊTRES AU DÉBUT DU JEU, IL VOUS FAUT ENTRER UN NOM POUR VOTRE COMMANDANT DE CHAR OU SÉLECTIONNER L'UN DES NOMS EXISTANT DÉJÀ. UTILISEZ LES TOUCHES CURSEURS POUR SÉLECTIONNER UN COMMANDANT PRÉALABLEMENT SAUVEGARDÉ ET APPUYEZ SUR ENTRÉE POUR CONFIRMER LA SÉLECTION. SI VOUS SÉLECTIONNEZ <<NEW>>, TAPEZ LE NOM DE VOTRE NOUVEAU COMMANDANT. APPUYEZ SUR ENTRÉE UNE FOIS QUE VOUS AVEZ ENTRÉ LE NOUVEAU NOM.

## SÉLECTION DE MISSION

VOUS POUVEZ COMMENCER LA PARTIE À PARTIR DE N'IMPORTE QUELLE CAMPAGNE. SI VOUS AVEZ DÉJÀ JOUÉ À MASS DESTRUCTION™ ET QUE VOUS AVEZ SAUVEGARDÉ LA PARTIE, VOUS POUVEZ REJOUER L'UNE DES MISSIONS PRÉCÉDENTES. CECI EST UN MOYEN RAPIDE D'ACCÉDER À NOUVEAU À TOUTES LES MISSIONS, SURTOUT LORSQUE VOUS ESSAYEZ D'ACCÉDER À DES MISSIONS CACHÉES OU D'AMÉLIORER VOTRE SCORE!!




UTILISEZ LES TOUCHES CURSEURS POUR SÉLECTIONNER LA CAMPAGNE DANS LAQUELLE VOUS VOULEZ JOUER; PUIS APPUYEZ SUR ENTRÉE POUR CONFIRMER LA SÉLECTION. A L'INTÉRIEUR DE CETTE CAMPAGNE, VOUS NE POUVEZ SÉLECTIONNER QUE LES MISSIONS AUXQUELLES VOUS AVEZ DÉJÀ JOUÉ. VOUS NE POUVEZ ACCÉDER À UNE MISSION QUE LORSQUE VOUS AVEZ ENTIÈREMENT TERMINÉ CELLE QUI PRÉCÉDAIT.

Le vieux Manuel

# SÉLECTION DU CHAR

AU DÉBUT D'UNE NOUVELLE PARTIE, VOUS POUVEZ DÉCIDER QUEL CHAR VOUS ALLEZ CONTRÔLER, DE FAÇON À POUVOIR TOUT DÉTRUIRE TOUT EN ACCOMPLISSANT VOS MISSIONS.
CHACUN DES CHARS DE MASS DESTRUCTION™ DISPOSE D'ATTRIBUTS SPÉCIFIQUES. ILS SONT TOUS ÉQUIPÉS DU MÊME ARSENAL ET LEUR MANIABILITÉ EST IDENTIQUE, MAIS EN JOUANT VOUS VOUS APERCEVREZ QU'ILS SONT TOUS DIFFÉRENTS.




## VIPER SPÉCIFICATIONS

| | |
|---|---|
| VITESSE MAXIMUM | 55KM/H |
| BLINDAGE | ALLIAGE TUNGSTÈNE À REVÊTEMENT ACIER D'UNE ÉPAISSEUR DE 75 MM |
| TOURELLE/FÛT | TOURELLE PIVOTANTE À 360° DE 100MM RY TURRET |

LE VIPER EST UN VÉHICULE D'ATTAQUE TRÈS RAPIDE: AVEC SON ACCÉLÉRATION RAPIDE ET UNE BONNE MANIABILITÉ, C'EST LE MODÈLE "SPORT" DES VÉHICULES D'ATTAQUE. AVEC SA TOURELLE PIVOTANTE ENTIÈREMENT INDÉPENDANTE ET SA CADENCE DE TIR RAPIDE, CE CHAR EST ÉVIDEMMENT PUISSANT! SI SON BLINDAGE EST UN PEU LÉGER, PAR CONTRE SA VITESSE LUI PERMET DE FILER À TOUTE ALLURE À TRAVERS LES CHAMPS DE BATAILLE ET LES TRANCHÉES.

Le vieux Manuel




## COBRA SPÉCIFICATIONS

| | |
|---|---|
| VITESSE MAXIMUM | 20 KM/H |
| BLINDAGE | ALLIAGE TUNGSTÈNE À REVÊTEMENT ACIER (AVEC RENFORCEMENT EN CARBONE) D'UNE ÉPAISSEUR DE 250 MM |
| TOURELLE/FÛT | TOURELLE PIVOTANTE À 360° DE 100MM |

LE COBRA EST LA VERSION SUPÉRIEURE DU VIPER. CE DERNIER A PEUT-ÊTRE L'AVANTAGE DE LA VITESSE, MAIS LE COBRA EST DOTÉ D'UNE MEILLEURE PROTECTION GRÂCE À SON DOUBLE BLINDAGE AU CARBONE, CE QUI LUI PERMET D'ATTAQUER LES BASES ENNEMIES SANS SUBIR TROP DE DÉGÂTS. DISPOSANT D'UN ARSENAL IDENTIQUE À CELUI DU VIPER ET DU CHEETAH, LE COBRA EST PLUS STABLE ET PLUS RAPIDE, AVEC LA SÉCURITÉ EN PLUS.




## CHEETAH SPÉCIFICATIONS

| | |
|---|---|
| VITESSE MAXIMUM | 35 KM/H |
| BLINDAGE | ALLIAGE TUNGSTÈNE À REVÊTEMENT ACIER (AVEC RENFORCEMENT EN CARBONE) D'UNE ÉPAISSEUR DE 150 MM |
| TOURELLE/FÛT | TOURELLE PIVOTANTE À 360° DE 100MM |

LE CHEETAH EST LE CHAR INTERMÉDIAIRE ENTRE LE VIPER ET LE COBRA; IL EST PLUS LÉGER QUE LE COBRA MAIS SON BLINDAGE OFFRE UNE TRÈS BONNE PROTECTION. LE CHEETAH DISPOSE DU MÊME ARSENAL QUE LE VIPER ET LE COBRA. IL EST ÉQUIPÉ D'UNE TOURELLE DIRECTIONNELLE ET IL EST TOUT AUSSI MANIABLE QUE LES AUTRES CHARS.

Le vieux Manuel

# DÉTAILS SUR LE JEU

## PANNEAU DE STATUT

L'IMAGE SUIVANTE AFFICHE LE PANNEAU DE STATUT DU JEU.




LE PANNEAU DE STATUT AFFICHE LES RENSEIGNEMENTS SUIVANTS:

BLINDAGE — APPARAÎT SOUS LA FORME D'UN COMPTEUR AU-DESSUS DU CHAR. CE COMPTEUR COMMENCE À 1000 ET DIMINUE CHAQUE FOIS QUE VOUS ÊTES TOUCHÉ PAR L'ENNEMI. LORSQUE VOTRE BLINDAGE ATTEINT ZÉRO, VOTRE CHAR EXPLOSE ET LA PARTIE SE TERMINE.

SCORE — IL S'AFFICHE AU-DESSUS DE LA BARRE D'ARMEMENT AU CENTRE DE L'ÉCRAN ET INDIQUE VOTRE SCORE DANS LE JEU, REFLÉTANT VOTRE SITUATION.

BARRE D'ARMEMENT — AU BAS DU PANNEAU, SOUS LE SCORE, LA BARRE D'ARMEMENT EST COMPOSÉE DE HUIT MARQUEURS, APPARAISSANT CHACUN DANS UNE DES TROIS COULEURS SUIVANTES:

VERT FONCÉ — INDIQUE QUE L'ARME N'EST PAS DISPONIBLE. ESSAYEZ DE RAMASSER DES PICK-UPS POUR L'APPROVISIONNER.

VERT CLAIR — INDIQUE QUE CETTE ARME PEUT ÊTRE UTILISÉE.

ROUGE — INDIQUE QUE L'ARME EST ACTUELLEMENT UTILISÉE.

VUE DE L'ARME SÉLECTIONNÉE. — À DROITE DE VOTRE SCORE, VOUS TROUVEREZ UNE REPRÉSENTATION GRAPHIQUE DE L'ARME QUE VOUS AVEZ

MUNITIONS — À DROITE DU PANNEAU DE STATUT, VOUS TROUVEREZ L'AFFICHAGE DES MUNITIONS. IL EST DIVISÉ EN DEUX PARTIES: UN COMPTEUR INDIQUANT LES RÉSERVES DE L'ARME SÉLECTIONNÉE, ET AU-DESSOUS, UNE DESCRIPTION DE CETTE ARME.

REMARQUE: AU COURS DU JEU, LE SÉLECTEUR D'ARMES ÉVITERA AUTOMATIQUEMENT LES ARMES POUR LESQUELLES VOUS N'AVEZ PAS DE MUNITIONS. VOUS AVEZ UNE RÉSERVE ILLIMITÉE D'OBUS, AINSI QUE DE BALLES POUR LA MITRAILLEUSE.

Le Vieux Manuel

# ECRAN CARTE ET INSTRUCTIONS DE MISSION

**VOUS POUVEZ ACCÉDER À LA CARTE ET AUX INSTRUCTIONS DE MISSION À N'IMPORTE QUEL MOMENT AU COURS DU JEU. POUR CE FAIRE, APPUYEZ SUR LA TOUCHE DE TABULATION.**




**VOUS VERREZ APPARAÎTRE LA CARTE DES OBJECTIFS. SUR LE CÔTÉ GAUCHE DE CET ÉCRAN SE TROUVE LA CARTE DE LA ZONE. LES PETITES ICÔNES REPRÉSENTENT VOS OBJECTIFS PRIMAIRES ET SECONDAIRES, COMME INDIQUÉ SUR L'ÉCRAN INSTRUCTIONS DE MISSION, AINSI QUE VOTRE POSITION ACTUELLE. LORSQUE VOUS AVEZ ACCOMPLI VOS MISSIONS PRIMAIRES, LE MARQUEUR DE SORTIE DE NIVEAU APPARAÎT ÉGALEMENT SUR CETTE CARTE. UTILISEZ LES FLÈCHES CURSEURS POUR FAIRE DÉFILER LA CARTE ET VOIR LA ZONE DE MISSION DANS SA TOTALITÉ.**

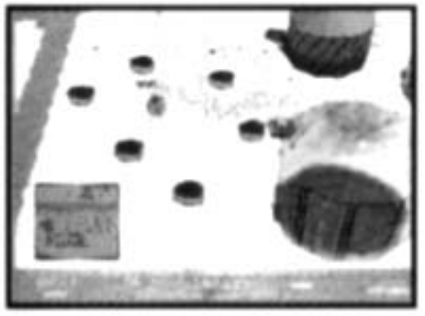



**APPUYEZ DE NOUVEAU SUR LA TOUCHE DE TABULATION POUR FAIRE APPARAÎTRE UN BREF RÉSUMÉ DES OBJECTIFS DE MISSION PRIMAIRES ET SECONDAIRES QUI ONT DÉJÀ ÉTÉ ATTEINTS. APPUYEZ ENCORE UNE FOIS SUR LA TOUCHE DE TABULATION POUR RETOURNER AU JEU.**

Le vieux manuel

# TYPES DE TERRAIN

MASS DESTRUCTION™ VOUS OFFRE QUATRE TYPES DE TERRAIN À EXPLORER. LES VOICI:

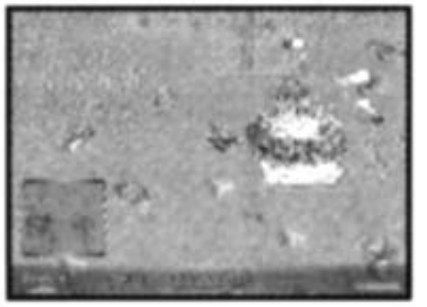


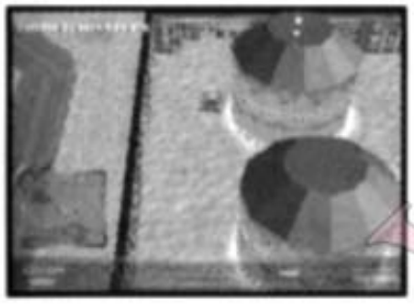
**ARCTIQUE -**

FROID ET GEL. CES MISSIONS PEUVENT ÊTRE FATALES POUR VOTRE CHAR LORSQUE VOUS VOUS DÉPLACEZ SUR DES RIVIÈRES ET DES LACS GELÉS ET TRAVERSEZ DES PLAINES ENNEIGÉES. SUR CE TYPE DE TERRAIN VOUS TROUVEREZ... DE LA NEIGE (!), MAIS AUSSI DES RÉACTEURS NUCLÉAIRES, DES CENTRALES NUCLÉAIRES, DES AÉROPORTS ET DES DÉPÔTS.

**DESERT -**

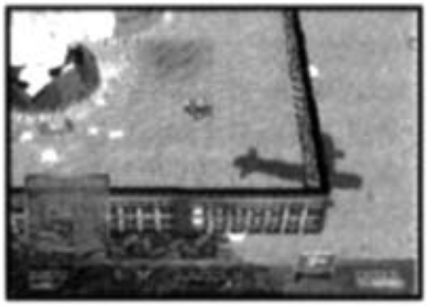
CHAUD ET POUSSIÉREUX. EXPLOREZ LE DÉSERT, TRAVERSEZ LES DUNES DE SABLE BRÛLANT DE L'EMPIRE DES TYRANS FANATIQUES. VOUS RENCONTREREZ DES PYRAMIDES, DES LAGONS ET DES ACROPOLES.





**RURAL -**

AU FRONT, C'EST LE BOURBIER. ATTENTION DE NE PAS VOUS ENLISER DANS LES TRANCHÉES! VOUS TROUVEREZ DES SITES DE MISSILES, DES SILOS À MISSILES, DES TRANCHÉES ET DES PONTS.



**SUBURBAN (BANLIEUE) -**

COMME LA LOI MARTIALE EST EN VIGUEUR, VOUS NE RENCONTREREZ PAS LES HABITANTS EN VILLE, MAIS SEULEMENT LES UNITÉS ENNEMIES. VOUS ÉVOLUEREZ AU MILIEU DES IMMEUBLES, DES SITES DE COMMUNICATION, DES BASES MILITAIRES ET DES CAMPS ENNEMIS.

Le Vieux Manuel

76896-425002